

2020年度版 エンジニアが影響を受けた本ランキング

※得票数2票以上の書籍のみ抜粋

順位	書籍名	得票数
1	リーダブルコード	131
2	Clean Architecture	28
3	エンジニアリング組織論への招待	23
3	TeamGeek	23
5	カイゼンジャーニー	15
5	アジャイルサムライ	15
5	SOFTSKILLSソフトウェア開発者の人生マニュアル	15
8	リファクタリング	14
9	情熱プログラマー	13
10	プリンシプルオブプログラミング	12
10	達人プログラマー	12
12	ハッカーと画家	11
12	テスト駆動開発	11
14	webを支える技術	10
14	UNIXという考え方	10
16	オブジェクト指向設計実践ガイド	9
16	TheGoal	9
16	EffectiveJava	9
19	ノンデザイナーズデザインブック	8
19	WebAPI:TheGoodParts	8
19	Java言語で学ぶデザインパターン入門	8
19	CodeComplete	8
23	実践ドメイン駆動設計	7
23	現場で役立つシステム設計の原則	7
23	エリックエヴァンスのドメイン駆動設計	7
23	SREサイトリライアビリティエンジニアリング	7
27	レガシーコード改善ガイド	6
27	アジャイルソフトウェア開発の奥義	6
27	SQLアンチパターン	6
30	誰のためのデザイン？	5
30	マイクロサービスアーキテクチャ	5
30	ゼロから作るDeepLearning	5
30	コーディングを支える技術:成り立ちから学ぶプログラミング作法	5
30	小さなチーム、大きな仕事	5
35	人月の神話	4
35	小さなチーム、大きな仕事	4
35	ピープルウェア	4
35	ドメイン駆動設計	4

35	オブジェクト指向でなぜつくるのか	4
35	エンジニアのためのマネジメントキャリアパス	4
35	アジャイルな見積りと計画づくり	4
35	iOSアプリ設計パターン入門	4
35	EffectiveC++	4
44	良いコードを書く技術	3
44	入門監視	3
44	リーンスタートアップ	3
44	プログラマが知るべき97のこと	3
44	スッキリわかるJava入門	3
44	イシューからはじめよ	3
44	JoelonSoftware	3
44	CleanCodeアジャイルソフトウェア達人の技	3
44	CleanCoder	3
44	Python機械学習プログラミング	3
44	スクラム仕事が4倍速くなる“世界標準”のチーム戦術	3
44	SCRUMBOOTCAMP THEBOOK	3
56	独学プログラマー	2
56	闘うプログラマー	2
56	世界はシステムで動く	2
56	世界でもっとも強力な9のアルゴリズム	2
56	人工知能は人間を超えるか	2
56	嫌われる勇氣	2
56	計算機プログラムの構造と解釈(SICP)	2
56	機械学習のための特徴量エンジニアリング	2
56	岩田さん:岩田聡はこんなことを話していた。	2
56	開眼!JavaScript	2
56	安全なWebアプリケーションの作り方	2
56	ライトついてますか?	2
56	メタプログラミングRuby	2
56	プロを目指す人のためのRuby入門	2
56	プログラミングコンテストチャレンジブック	2
56	ふつうのLinuxプログラミング	2
56	はじめて読む486	2
56	なるほどデザイン	2
56	なるほどUnixプロセス	2
56	ついやってしまう体験のつくりかた	2
56	スクラム仕事が4倍速くなる“世界標準”のチーム戦術	2
56	スーパーエンジニアへの道	2
56	シンプルに考える	2
56	コンピュータはなぜ動くのか	2

56	コードコンプリート	2
56	オブジェクト指向のころ	2
56	オブジェクト指向における再利用のためのデザインパターン	2
56	イノベーションのジレンマ	2
56	SiteReliabilityEngineering	2
56	Pythonクックブック	2
56	Node.jsデザインパターン第2版	2
56	LeanAnalytics	2
56	LandofLisp	2
56	InfrastructureasCode	2
56	HowGoogleWorks	2
56	HeadFirstオブジェクト指向分析設計	2
56	GameProgrammingPatternsソフトウェア開発の問題解決メニュー	2
56	AtomicDesign	2
56	Androidを支える技術	2
56	AmazonWebServices基礎からのネットワーク&サーバー構築	2
56	3分間ネットワーク基礎講座	2
56	24時間365日サーバ/インフラを支える技術	2
56	塹壕よりScrumとXP	2
56	融けるデザイン	2
56	多動力	2
56	達人に学ぶDB設計	2
56	マスタリングTCP/IP入門編	2